

Liga Barrial Unión y Justicia HOJA DE VOCALÍA No. 83

Categoría: Máxima Fecha: Domingo - Julio 13, 2025 Hora: 09:40 Cancha: Liga Barrial Unión y Justicia

Jornada: Fecha 8 Vocal: Directiva Veedor: Directiva

HACKERS									
6									
J	С	G	TA	TR	Jugadores				
V		⊛ x4			2 - Jorge Bolaños				
~					3 - Roberto Peña				
~					5 - Alfonso Asitimbay				
V			<u>x</u> 1		7 - Bryan Tutillo				
^					8 - Miguel Guaman				
<	11				9 - Kevin Tutillo				
<					10 - Edison Tutillo				
~	1	⊛ x1			11 - Anderson Guaña				
V		⊛ x1			15 - Jonathan Puruncaja				
~					18 - Cristopher Arias				
V					19 - Jeremy Zagal (*J)				

Jugadores sancionados en la vocalía No.83 No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: \$ 9.50

Capitán



7 - Bryan Tutillo

	CARDENALES									
1	n									
	U				CARDENALES					
J	С	G	TA	TR	Jugadores					
~					2 - Angel Moya					
<		⊛ x4			7 - Vicente Chamorro					
~					8 - Fausto Chamorro					
V					10 - Juan Arias					
~	Va				12 - Henry Morales					
V		0	4		14 - Sael Espinosa					
~		⊛ x3	7,0		18 - Marco Bulla					
V					30 - Juan Arias (*J)					
V	71	⊛ x3	3	6	44 - Carlos Cabezas					

Jugadores sancionados en la vocalía No.83 No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:

\$ 9.50

Capitán



14 - Sael Espinosa

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Barrial Unión y Justicia, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Barrial Unión y Justicia.





Liga Barrial Unión y Justicia HOJA DE VOCALÍA No. 83

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Hackers (6) - Cardenales (10), por lo demás sin novedad.

Equipo: Directiva **Nombre:** Milena Vargas

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Hackers:

* No. 7 - Bryan Tutillo Sanguña

Nombre: Medina Stalin

