


Liga Barrial Unión y Justicia HOJA DE VOCALÍA No. 206

Categoría: Máxima Fecha: Domingo - Noviembre 23, 2025 Hora: 11:20 Cancha: Liga Barrial Unión y Justicia


Jornada: Fecha 9 Vocal: Directiva

Veedor: Directiva

CARDENALES					
					6
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					2 - Angel Moya
✓	⇄				5 - Mateo Chamorro
✓					7 - Vicente Chamorro
✓					8 - Fausto Chamorro
✓					14 - Sael Espinosa
✓		⚽x1			18 - Marco Bulla
✓		⚽x2			25 - Santiago Arce
✓		⚽x1			30 - Juan Arias (*J)
✓		⚽x2			44 - Carlos Cabezas
✓			⚽x1		88 - Diego Moreno

Jugadores sancionados en la vocalía No.206
No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 9.50
Capitán	 14 - Sael Espinosa

PSG					
					5
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⚽x1			7 - Jimmy Intriago
✓					8 - Carlos Ramirez
✓		⚽x4			9 - Edgar Laverde
✓					10 - Germán Ramirez
✓					11 - Diocles Loor
✓					12 - Darwin Chicaiza
✓					17 - Humberto De Jesus
✓					21 - Cristian Mancero
✓	⇄				25 - Omar Jurado
✓					27 - Victor Remachi

Jugadores sancionados en la vocalía No.206
No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 10.00
Capitán	 9 - Edgar Laverde

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Barrial Unión y Justicia, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Barrial Unión y Justicia.

Liga Barrial Unión y Justicia

HOJA DE VOCALÍA No. 206

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Cardenales (6) - PSG (5), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Directiva

Nombre: Roberto Camacho

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Cardenales:

- * No. 88 - Diego Moreno Cordova

Nombre: Ramirez Jorge Luis

